

Человеческий фактор

- Вы из какого общества?
- «Трудовые резервы».
- А «Динамо» бежит?
- Все бегут...

к/ф «Джентльмены удачи»



Трудовые резервы

Последние годы нас приучили к мысли, что Россия — сырьевой придаток высокоразвитых стран. Однако сейчас стали заметны и другие тенденции, например активность корпорации Intel в России, интересы которой обширны, но нефти и леса они точно не касаются.

Плотина на пути утекающих мозгов

Разговоры том, что талантливая молодежь уезжает работать за рубеж, обедняя нашу страну, ведутся давно. Их пик пришелся на 1998 год — время очередного кризиса отечественной экономики. Сейчас же набирает силу противоположная тенденция: все больше студентов, молодых ученых и просто талантливых людей остаются. В чем же причина подобной метаморфозы? Скорее всего, здесь комплекс причин.

Прежде всего, не следует забывать, что современная наука технологична. Для проведения исследований требуются условия, не сопоставимые с временами Исаака Ньютона, которому, если верить легенде, оказалось достаточно одного яблока, упавшего на голову. А материальная база у нас оставляет желать лучшего. Она и устарела, и сильно изношена. Так что проверить свои гипотезы «не отходя от кассы» ученые не могут, и приходится им мигрировать в места, более приспособленные для продуктивной работы.

Программисту же проще: его основное средство производства — это ПК (ну и голова, конечно), а приобрести в России компьютер несложно, были бы деньги. Однако сейчас только коллектив может сделать что-либо стоящее, одиночка же ничего серьезнее симпатичной утилиты не создаст. А значит, надо собрать коллектив в одном месте.

Предвидя возражения, сразу оговорюсь, что офшорное программирование в России появилось совсем недавно, с развитием коммуникаций и изменениями в »

» законодательстве. Раньше приходилось идти на серьезные ухищрения всем: работодателю — чтобы заплатить, а работнику — получить причитающееся.

Сейчас ситуация выправляется. Улучшилось качество и надежность связи, а экономика стала более открытой и стабильной. Кстати говоря, если верить топ-менеджерам российских представительств иностранных IT-компаний, то дешевизна рабочей силы в России — это миф. У нас просто иная, нежели в других странах, система налогообложения. Следовательно, единственное, чем можно привлечь зарубежного инвестора в IT-индустрию, так это практически безграничными интеллектуальными ресурсами.

И началось. Теперь многие IT-компании открывают здесь свои лаборатории и научные центры. Первопроходцем была корпорация Intel, в результате чего сейчас одна из сессий IDF (форум Intel для разработчиков) прошла в Москве, а в стране уже действуют несколько их лабораторий и научных центров.

...плюс русификация ПО

Было бы несправедливо обойти вниманием и российские компании. Правда, тут ситуация в разрезе интеграции России в мировое сообщество выглядит несколько иной. Дело в том, что качественное ПО в стране производили давно, вот только продавать его за рубеж не получалось. Ну не нужна система «1С: Предприятие» американскому бухгалтеру, а адаптировать ее



◀ Сегодня чемпионы WCG-2002 получают сувениры, а завтра они вполне могут оказаться среди самых высокооплачиваемых работников

к потребностям рынка сложно и дорого, а потому лишено смысла.

Когда-то Борис Нуралиев сотоварищи начинали со скромного ПО для автоматизации бухгалтерского учета, теперь же это комплексная система управления предприятием. Но только для России. То же в большой степени касается и программ-переводчиков, и утилит-перекодировщиков.

Зато российские антивирусы вполне конкурентоспособны. Но не только они продаются во всем мире. Есть еще один сегмент рынка ПО, на котором Россия занимает лидирующие позиции. Это игры.

Пока что в России производится очень мало игр. Не сравнить с остальным миром. Но игры наши очень высокого качества, и продавать мы их умеем. Впрочем, главное — заинтересовать товаром издателя. А что игрушечного издателя может привлечь в продукте? Исключительно возможность его хорошо продать. А что можно про-

дать на перенасыщенном европейском рынке, да еще и избалованному геймеру за большие (порядка \$40) деньги? Только высококачественный, интересный, безупречно созданный продукт на родном геймеру языке. То есть, если к интересной идее добавить качественное исполнение и грамотный маркетинг, то все получится.

Так победим?

Глобализация, несмотря на усилия антиглобалистов, есть абсолютно объективный процесс. И не надо стремиться к автаркии, когда на территории страны должно производиться буквально все. Не делают в США своих телевизоров и живут же как-то. И Кувейт с Канадой не скорбят, что являются сырьевыми придатками.

Вот и нам стоит задуматься о своем месте в новом мире и делать то, что получается лучше всего.

■ ■ ■ **Василий Прозоровский**



WCG -2002

Корейский реванш

Что общего между IT-индустрией и спортом? Конечно же, фабрика рекордов, которой сейчас является большой спорт, немислима без компьютерных технологий, да и компьютеры уже пробуют свои силы в спортивной борьбе. Шахматные поединки человека и машины пока проходят с переменным успехом, а вот люди, пользуясь современными технологиями, уже проводят соревнования, причем полем битвы являются виртуальные миры. Даже термин появился специальный — киберспорт. Что отличает спортсмена традиционного от киберспортсмена? Прежде всего, обяза-

тельное наличие компьютера. Без него невозможны ни соревнования, ни даже тренировки. Также нужны и развитые коммуникации, ибо ПК — это всего лишь площадка для соревнований, а соревнуются люди между собой по сети. То есть, это сейчас стало называться соревнованием, а раньше — обычные компьютерные игры. Впрочем, если бы шахматы изобрели только сейчас, то, скорее всего, вначале появилась бы их электронная версия, а обрели бы они впоследствии плоть, неизвестно. А киберспортивные соревнования становятся тем временем все популярнее. И не

последнюю роль в этом играют российские спортсмены. На прошедшем в Сеуле мировом чемпионате (уже втором по счету) по компьютерным играм наши завоевали три золотые медали и заняли второе место в командном зачете, а в рейтинге призового фонда (суммарное количество призовых денег, полученных командой) заняли первое, опередив на \$750 корейцев. В общем, солидно заявили о себе. Успех российской команды, по словам менеджера компании Samsung Electronics Юрия Пустовойта, позволяет надеяться на проведение чемпионата 2004 года в России.